



CURSO ONLINE

ONLINE

Iniciación: Blender y Zbrush para impresión 3D

- 1/ ¿En qué consiste?
- 2/ ¿Cómo son las clases?
- 3/ ¿Cuál es el temario?
- 4/ Requisitos de admisión
- 5/ ¿Cuánto cuesta? / Descuentos
- 6/ ¿Por qué estudiar en Centro Pixels?

HORAS DEL MÁSTER

- 3 meses de formación
- 1h de contenido nuevo semanal + tutoría semanal

SOFTWARE

- Zbrush
- Blender

HORARIO

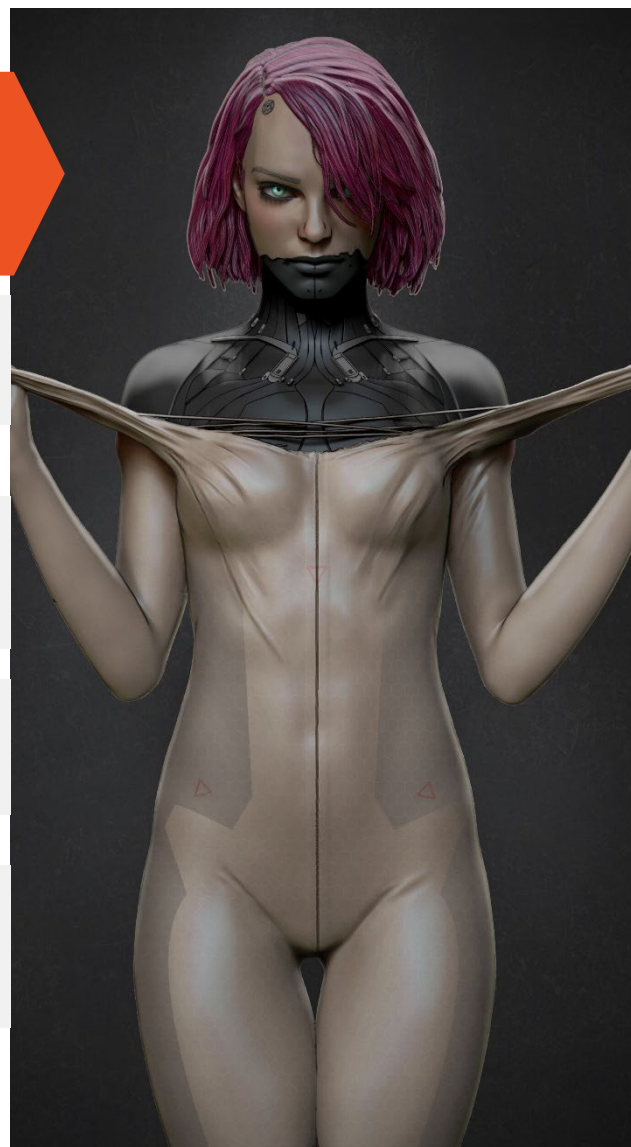
- Lunes: nuevo contenido
- Tutoría en directo semanal
A convenir con el alumnado

PRECIO

- 650€ (matrícula incluida)
- Matrícula: 200€

LOCALIZACIÓN

- A través de internet



1/ ¿EN QUÉ CONSISTE?

El Curso de iniciación está enfocado para aquellas personas que no tienen ninguna base previa sobre el modelado 3D y desean entrar en contacto y conocer los fundamentos básicos. Trabajaremos principalmente con Blender y ZBrush, creando elementos no muy complejos, mientras exploramos todas las fases del sistema de trabajo de la industria del 3D.

Consiste en un curso híbrido entre la formación a través de contenido nuevo a través de vídeos nuevos semanales y una clase personalizada semanal con el alumnado para que el profesor/a pueda trabajar de manera individualizada con cada persona.

A lo largo del curso, el alumnado aprenderá todos los conceptos básicos del modelado 3D, UVs, texturizado, materiales o renders, entre otros. También sabrán cuál es el puesto indicado para sus capacidades artísticas y cómo funciona por dentro la industria del arte digital para cine y videojuegos.

Será un curso de 3 meses, durante los cuales **cada semana el alumnado recibirá un nuevo vídeo con contenido específico y otro día con horario a convenir entre alumnado y profesor para las tutorías personalizadas.** Las clases se desarrollarán en formato online. La exigencia será alta, se trabajarán temas semanales con ejercicios necesarios y obligatorios en casa.



2/ ¿CÓMO SON LAS CLASES?

Clases online y en directo

A diferencia de otros cursos y formaciones online **nosotros consideramos indispensable la formación en directo**, por lo que combinamos los vídeos para que el alumnado pueda trabajar a un ritmo más cómodo junto a una **clase semanal tutorizada en directo** para que la experiencia y el aprendizaje sean lo más completa posible. Es la formación más adecuada si quieres iniciarte en el modelado y esculpido 3D para impresión o si por trabajo o estudios tienes horarios más limitados.

El profesorado va a estar durante las horas de formación al otro lado de la línea, para que puedas consultarle en el momento cualquier duda que te surja.

Realizaremos las clases en directo a través de Meet, lo que nos permite cómodamente acceder siempre a la misma sala cada vez que nos conectemos.

Después el profesorado sube a nuestra plataforma los vídeos de las clases para que el alumnado las pueda consultar siempre que quiera hasta un año después de terminar su formación con nosotros. Esto facilita poder acceder a todo el contenido a aquellas personas que simultáneamente trabajen o que se pierdan alguna de las clases en directo.

3/ ¿CUÁL ES EL TEMARIO?

MÓDULO 1: Introducción a Blender

En este primer módulo daremos nuestros primeros pasos con Blender y exploraremos todos sus usos, trucos y herramientas principales. Aprenderemos a crear formas más o menos complejas, mientras se comprenden todos los conceptos generales y más importantes del modelado 3D.

Trabajo del alumno Gorka Zabala



3/ ¿CUÁL ES EL TEMARIO?

MÓDULO 2: Introducción a ZBrush

En este segundo módulo explorarás las amplias posibilidades del modelado 3D, la escultura y pintado digital con ZBrush.

Exploraremos su interfaz y las diferentes herramientas para esculpir desde formas inorgánicas y detalles hasta modelos más orgánicos. Este módulo te llevará a desbloquear tu creatividad y dominar las posibilidades ilimitadas del programa.



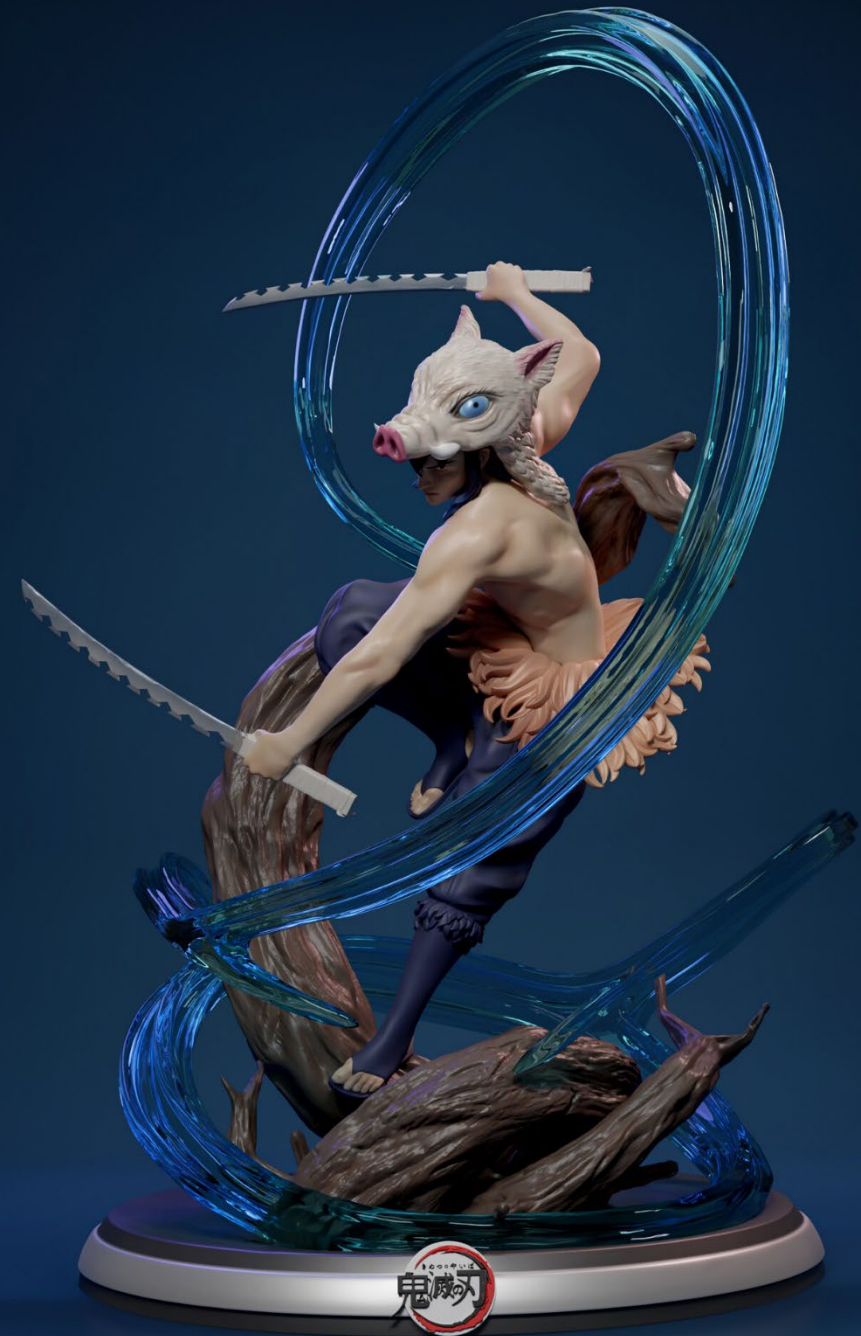
Trabajo del alumno Ibai Cia

3/ ¿CUÁL ES EL TEMARIO?

MÓDULO 3: Impresión 3D

En este último módulo, a modo de ejercicio final, con la supervisión y guía del profesor, el alumno tendrá la oportunidad de conocer y experimentar, mostrando todo lo aprendido a lo largo del curso, el proceso de trabajo para crear figuras coleccionables para el ámbito de la Impresión 3D.

El alumnado será orientado y aconsejado en todos los puntos de proceso de creación y conocerá todos los elementos a tener en cuenta para poder crear y preparar modelos 3D de la manera más adecuada para una impresión eficiente y de calidad.



4/ REQUISITOS DE ADMISIÓN

- No es necesario tener experiencia previa para poder acceder a este curso puesto que se trata de un curso de iniciación. Aunque es cierto que si el nivel de partida es más alto será más sencillo conseguir mejores resultados.
- En el caso de que el alumnado cuente con alguna imagen creada previamente es recomendable que envíe una **una muestra de tus trabajos** para poder ver el nivel de partida.
- Recomendamos tener una **pequeña reunión** (vía online o presencial) para poder conocerte y ver si realmente nuestra formación encaja con tus objetivos.
- **Material propio para trabajar desde casa:** equipo informático, tableta gráfica (recomendable con pantalla), conexión a internet, cascos y micrófono.
- Último pero no menos importante: **ganar de trabajar y capacidad de sacrificio.** El sector de la ilustración, cine y videojuegos no es fácil y queremos gente que esté dispuesta a trabajar por ello. Si quieres dedicarte a este mundo, todo depende de ti.

5/ ¿CUÁNTO CUESTA?

PRECIO: 650€ (matrícula incluida)(coste de matriculación: 200€)

Podrás elegir uno de estos dos sistemas de pago:

- **Opción de sistema de pago único:** El abono del curso se realiza en un único pago antes de comenzar la formación. *Elige esta opción para obtener un 2% de descuento adicional.*
- **Opción de sistema de pago fraccionado:** El primer pago se realiza en el momento de la matriculación para la reserva de plaza (200€). El restante se realiza durante el primer y segundo mes de la formación, en dos pagos equitativos.

Toda la información sobre descuentos en la próxima página →

5/

¿CUÁNTO CUESTA? – DESCUENTOS Y PROMOCIONES CURSO 2025-2026

Descuento según método de pago:**2%****de descuento por pago único.**

En el caso de que decidas realizar el **pago del curso o máster en el formato de pago único** (primero con el pago de la matrícula en el momento de la reserva de la plaza y el restante antes del 30 de septiembre de 2025) podrás sumar un 2% de descuento.

¿Vienes con un amigo o un grupo de personas?**8%****de descuento por Inscripción en grupo.**

Si decides matricularte **junto a un amigo/a o incluso en grupo junto a otras personas** podéis obtener cada uno de vosotros un 8% de descuento en el precio total del curso.

Este descuento es acumulable al descuento por pago único.

¿Ya estás matriculado o has cursado antes tu formación con nosotros?

Tenemos dos tipos de descuento para ti:

7%**de descuento para alumnado actual.**

Si estás formándote en Centro Pixels y te apetece realizar otro tipo de curso o máster con nosotros, podrás obtener un 7% de descuento si decides matricularte **antes del 31 de mayo durante el mismo curso lectivo.**

Este descuento solo es acumulable al descuento por pago único.

5%**de descuento para antiguo alumnado.**

Si has cursado anteriormente con nosotros pero no estás actualmente matriculado/a tenemos un descuento del 5% para ti si decides volver a confiar en nosotros y te matriculas durante el curso lectivo.

Este descuento solo es acumulable al descuento por pago único.

Consulta con nosotros para poder obtener la información actualizada sobre descuentos. [Más información.](#)



6/ ¿POR QUÉ ESTUDIAR EN CENTRO PIXELS?

Centro Pixels es un centro de formación que nace de la mano de profesionales del área nacional, que conocemos las carencias de la formación reglada en cuanto a especializar a los alumnos. Por eso, ofrecemos al alumnado aquello que están buscando, experiencia profesional de los docentes, técnicas y workflows que usamos en las empresas donde trabajamos, y un feedback directo con clases personalizadas.

Vamos a hablarte desde la experiencia, y te asesoraremos para que puedas alcanzar la meta profesional que te propongas. Pero no todo son promesas, para que funcione, lo único que falta es tu trabajo personal. Somos conscientes de ello, y proponemos un sistema de aprendizaje intensivo y exigente, que es la única manera de garantizar resultados.

1/ Nos caracterizamos por la exigencia

Nos caracterizamos por el trabajo duro y el nivel de exigencia diario. Buscamos personas comprometidas, con ganas de trabajar y con capacidad de sacrificio. El sector de la ilustración, cine y videojuegos no es fácil y queremos gente que estén dispuestas a trabajar por ello.

Si quieres dedicarte a este mundo, todo depende de ti.

2/ Queremos que te sientas parte de esto

No admitimos grandes grupos de alumnos y queremos que cada uno tenga su propio lugar en el centro. Por eso, ya sea de forma presencial u online la formación es siempre tendrá una parte en directo y está preparada para adaptarse a las necesidades de cada persona.

6/

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN CENTRO PIXELS?

3/ Cada servicio que desarrollamos parte de una necesidad

Desarrollamos y ofrecemos formación que encaja con lo que la industria va a exigir a los futuros profesionales del sector de la ilustración, el cine o los videojuegos.

El objetivo de nuestra formación es que construyas un portfolio profesional enfocado al tipo de empresa de la que te gustaría formar parte o un proyecto que quieras llevar a cabo.

4/ Trabaja como en la industria

Contamos con equipos, tabletas y todo el material necesario de última generación para que puedas desarrollar tus capacidades al máximo. En el caso de la formación online contamos con un sistema pensado para que la experiencia de ir a clase sea lo más real posible a través de clases en directo con el profesorado, además de las clases pregrabadas. De esta forma podemos exigir un nivel de entregas y dedicación alto para que los resultados obtenidos merezcan la pena.

5/ Nos gusta la transparencia

Contáctanos con confianza, si creemos que podemos ofrecerte lo que necesitas te lo diremos claramente, y si no, también.

Los precios son claros y visibles en todo momento, al igual que todos los servicios que ofrecemos.

6/ Las prácticas profesionales deben ser útiles

Seleccionamos aquellos proyectos y prácticas profesionales que puedan servir realmente al alumnado. Bajo nuestra experiencia no sirve tener una cartera de empresas si realmente la experiencia no sirve para crecer profesionalmente.

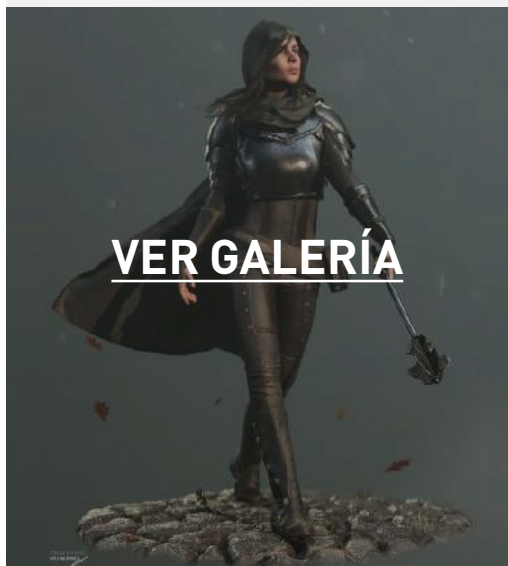
La mayoría de nuestras prácticas parten de un proyecto que encarga un cliente real y el alumnado puede realizarlas de forma tutorizada por un director/a de arte en el centro o un responsable de proyecto.

Cada año estas prácticas varían por lo que si quieres conocer más detalles pregúntanos directamente.

6/

¿POR QUÉ ESTUDIAR EN CENTRO PIXELS?

Los trabajos de nuestro alumnado son el mejor reflejo de lo que vas a aprender.



Descubre recursos gratuitos, videotutoriales y ejemplos de clase de Centro Pixels.



¿Tienes alguna pregunta?

Tanto si tienes alguna duda como si te apetece venir a conocernos puedes contactarnos a través de cualquiera de estas vías:

 [687 29 56 23](tel:687295623)
lunes a viernes de 9:00h a 13:00h

 [687 29 56 23](https://www.whatsapp.com/business/contact?phone=687295623)

 info@centropixels.com





CENTRO PIXELS

centropixels.com · info@centropixels.com · (+34) 687 295 623